



# 用TDD学习高效开发



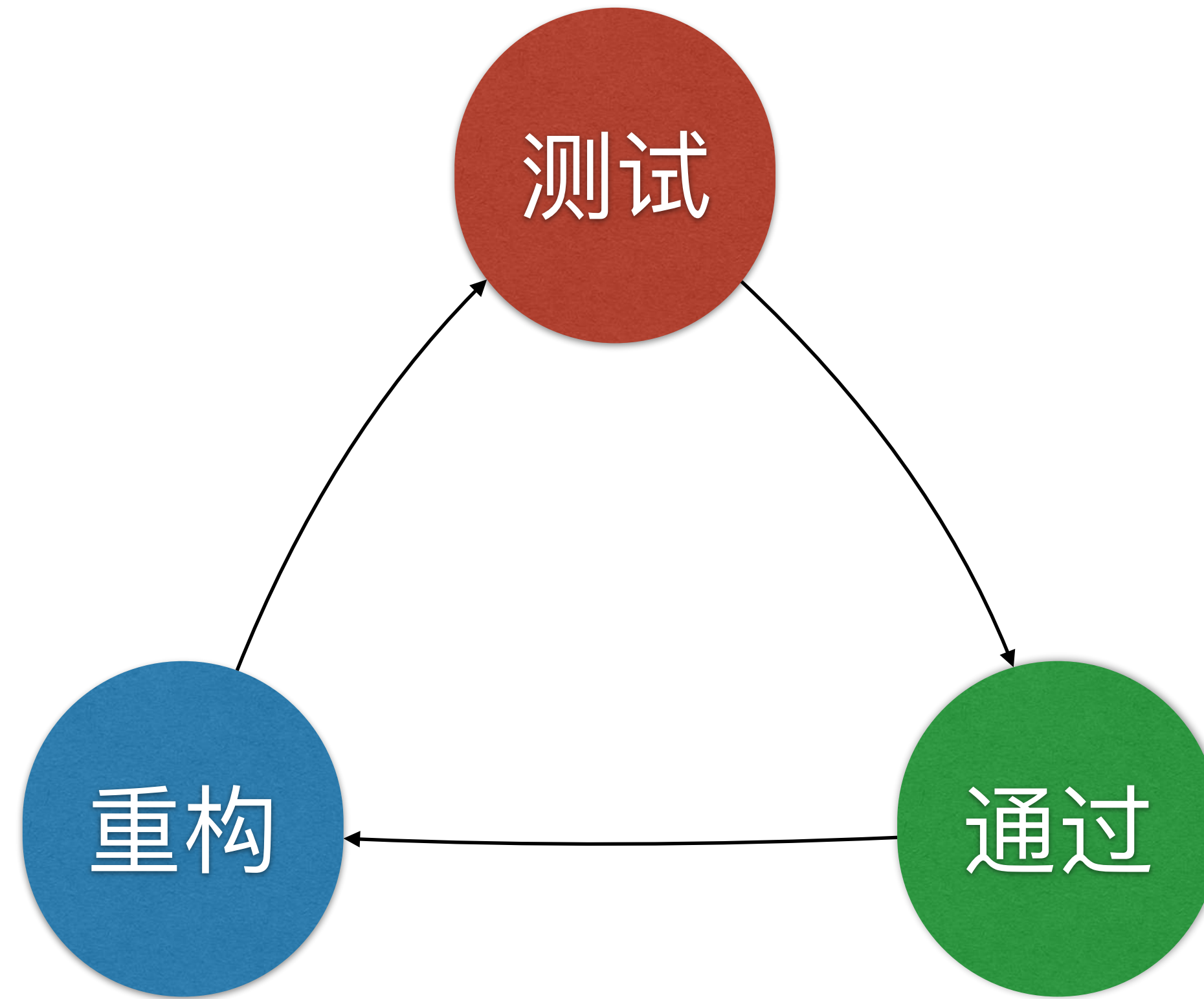
# 张博超

- Jackson Zhang
- Odd-e
- 敏捷教练, 程序员
- CSP/CLP
- 改善产品研发组织
- 改善技术实践



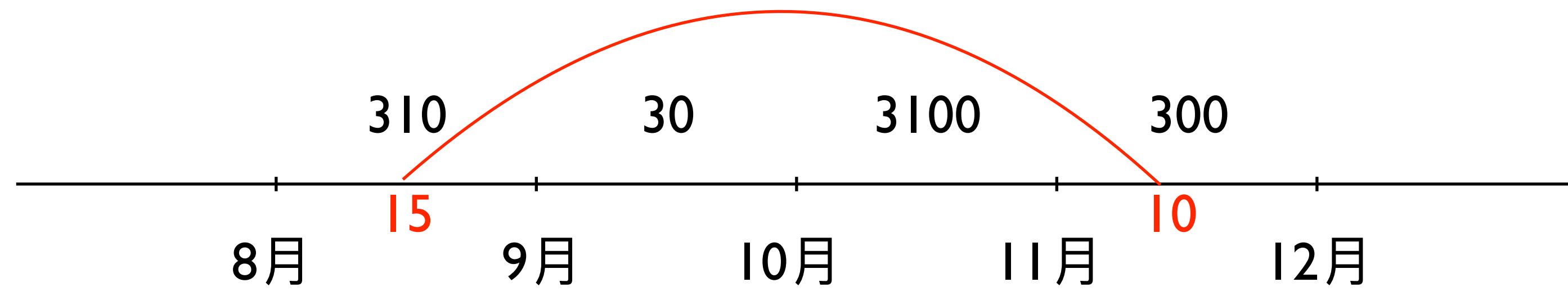


# 测试驱动开发 TDD





# 需求： 查询预算



$$\text{Amount} = 170 + 30 + 3100 + 100$$

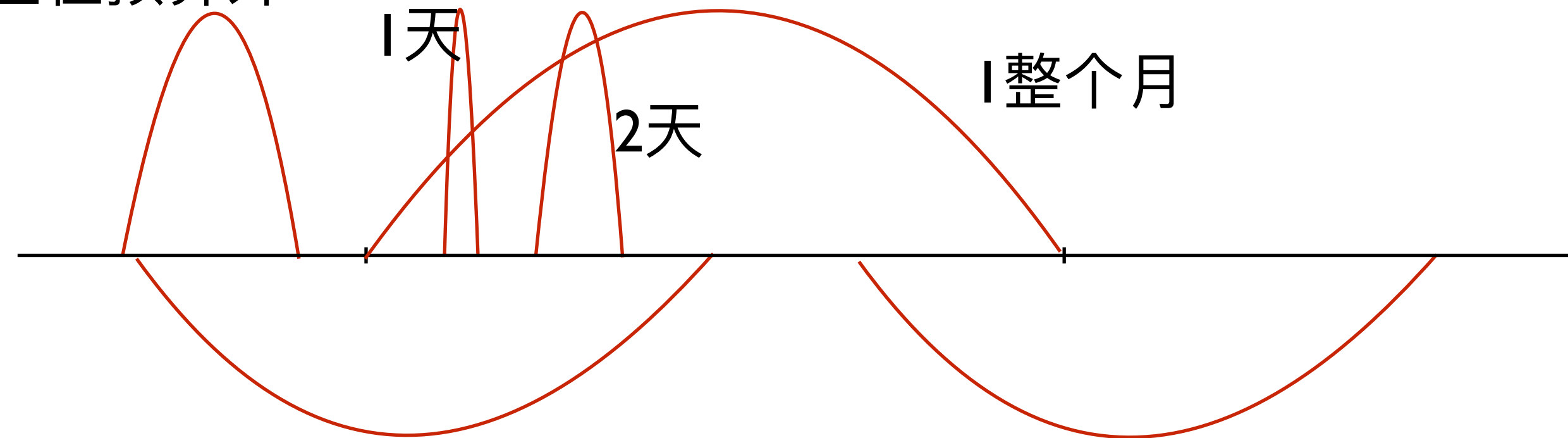


敬媽過來

没有预算



查询完全在预算外



1天

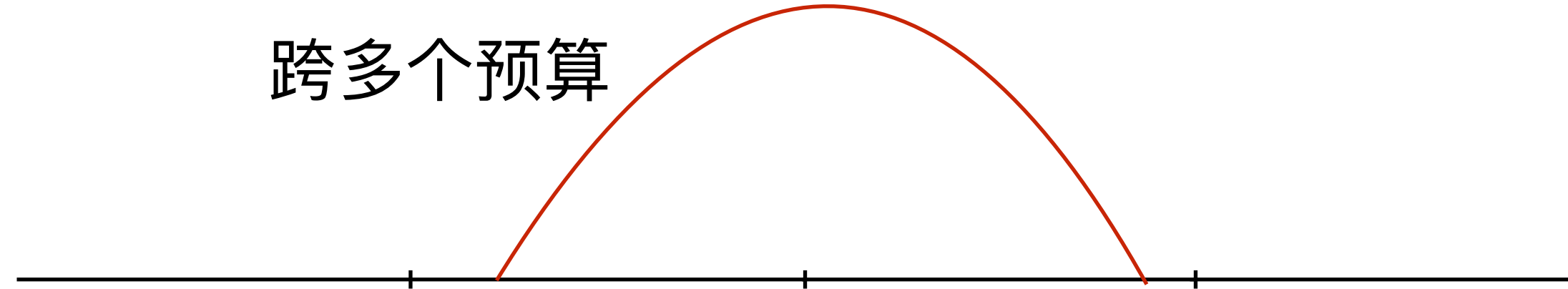
2天

1整个月

开始时间在预算外

截至时间在预算外

跨多个预算



# 代码臭味

- 重复
- 数据簇
- 特性嫉妒
- 抽象干扰



# 重构工具

- 提取方法、变量、参数
- 提取参数对象
- 移动方法
- 内联变量、方法
- 重命名







# 想尽一切办法加速反馈

- 多快知道代码没问题
- 不要让获取反馈费时费力，中断大脑进程
- 专注当下
- S/L大法



# 快速反馈

- 尽快编译通过
- 尽快能运行
- 明确预期
- 单元测试
  - 可以后写单元测试，但不要隔太久



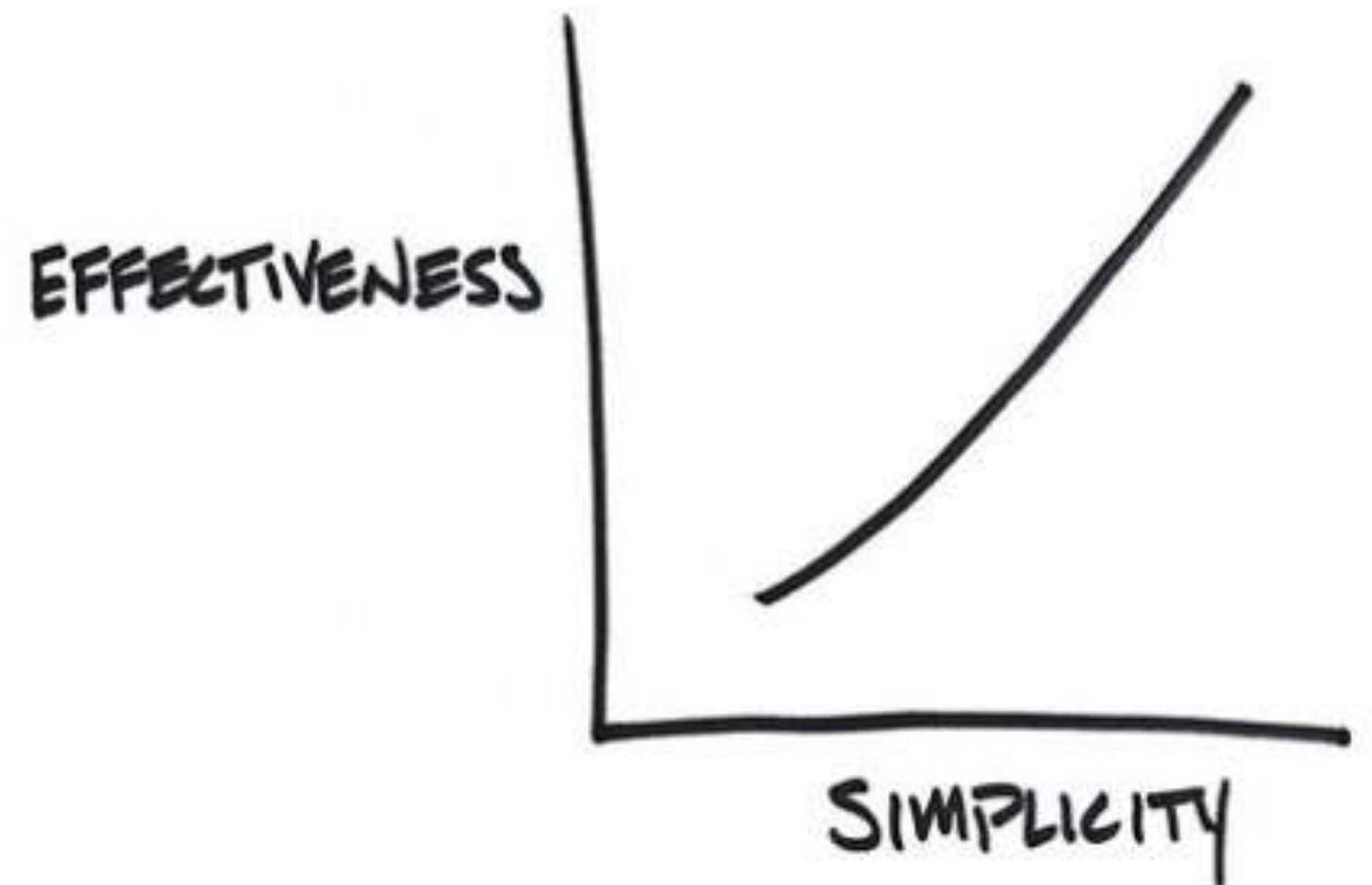
# 分解工作

- 小任务，小问题
- 分解方案 vs 分解问题
- 一次只解决一个小问题
- 要么功能，要么设计



# 简单设计

- 设计从简单可用开始
- 避免过度设计和无谓的复杂度
- 经常重构，减少臭味
- 站在使用者的角度写代码



# 不要编需求!



# 工欲善其事，必先利其器

- 放弃用鼠标的习惯（包括触摸板！）
- 熟悉IDE的快捷键，从IDE压榨效率
- Vi/Emacs
- 减少按键次数
- 减少手指移动幅度：键盘



# 练习，练习，练习

- 快捷键，VIM/Emacs
- 分解任务
- 敏锐的嗅觉
- 演进设计，重构
- 收集反馈



# 谢谢



- [odd-e.com](http://odd-e.com) [odd-e.cn](http://odd-e.cn)
- [zbcjackson@odd-e.com](mailto:zbcjackson@odd-e.com)
- Twitter/Facebook/Wechat: zbcjackson

